

# 

[**Une présentation générale 3**](#_kb23v4md6ufj)

[Contexte 3](#_bi80qqjigl54)

[Besoin initial 3](#_rkxiiwolaub6)

[Solution proposée 3](#_klwghrwgohzg)

[**Maquette de l’application 4**](#_698rlp3e0snk)

[Home 4](#_z436ejqpmwd)

[Ajouter 5](#_i03g18n528zq)

[Modifier 6](#_wh0yagemtru)

[**Plan de l’application 7**](#_f85ccq8ij62n)

[**Dictionnaire de données 8**](#_9e1nank0vfx)

[**Matrice des dépendances fonctionnelles 9**](#_iursbkii4tjj)

[**MCD / MLD 10**](#_ht0o7su9zg0d)

[**Un descriptif technique de l’application 11**](#_5tcshk4i0kpu)

[**Un guide rapide d’utilisation 12**](#_l7a3m4tccxdp)

[Création d’utilisateur 12](#_9xsxgswtnnli)

[Home 13](#_87cnsbqomu98)

[Modifier un utilisateur 14](#_xlo2p2d7nm68)

[Supprimer un utilisateur 15](#_bv98ghsz4yj5)

[**Un descriptif des tâches avec leurs attributions 16**](#_7dd6xrr30v14)

[**Diagramme de Gantt 17**](#_pfui6oa2uyfw)

[**Une conclusion 18**](#_k2mes2oofjb4)

# 

# Une présentation générale

## Contexte

La gestion des utilisateurs de l’application ICAD de gestion des animaux domestiques tatoués.

## Besoin initial

Vous devrez créer une application répondant aux exigences du référentiel du BTS SIO concernant les situations professionnelles éligibles pour l’épreuve E5. Votre application aura obligatoirement les caractéristiques suivantes :

• Application développée en langage Java avec une interface graphique basée sur les bibliothèques Swing.

• Une base de données SQL (MySQL, MariaDB)

• Application réalisant les opérations CRUD (Create, Read, Update, Delete)

• Mise en œuvre du motif d'architecture logicielle MVC (Modèle-Vue-Contrôleur)

• Mise en œuvre de patrons de conception (Design Patterns)

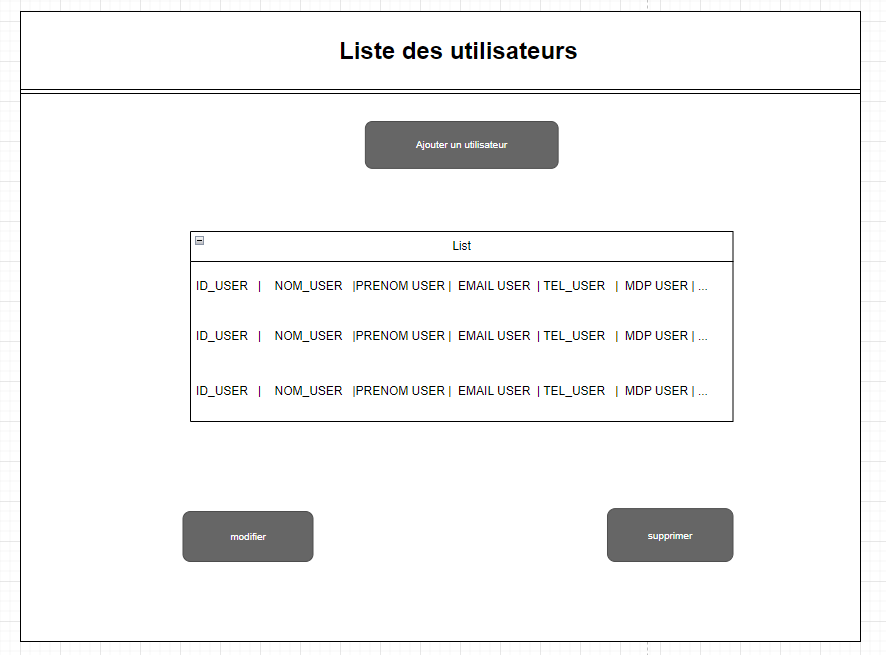
## Solution proposée

* Balsamiq pour le plan et la maquette du site
* IDE NetBeans pour le code (Swing)
* WAMP sur machine locale pour la gestion des données en développement (MySQL)
* Serveur Web LAMP sur Proxmox
* GitHub pour la gestion des versions

# 

# Maquette de l’application

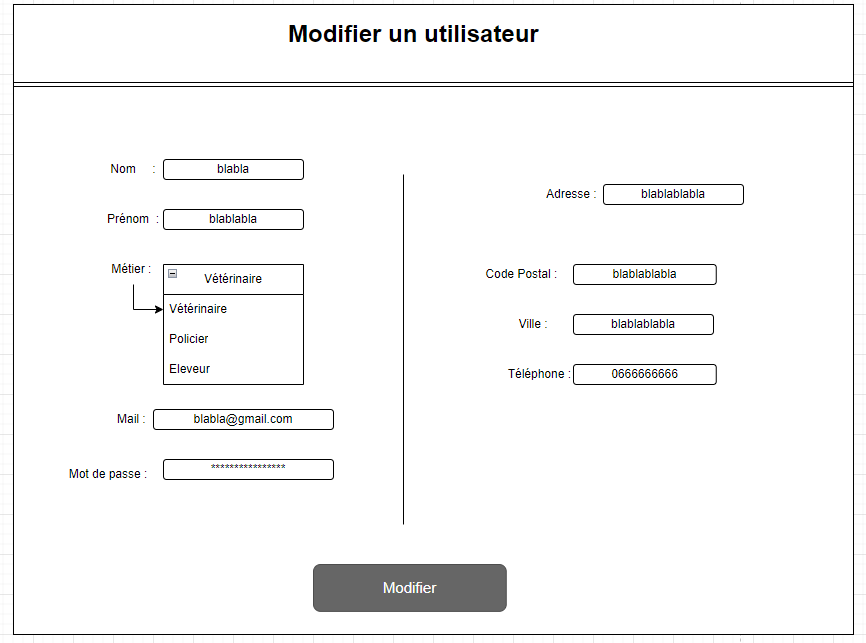
## Home



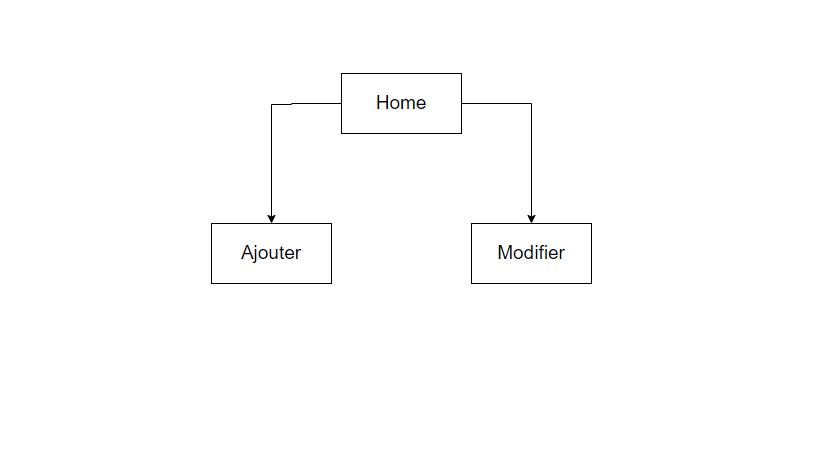
## Ajouter

## 

## Modifier



# Plan de l’application



# Dictionnaire de données

# 

# 

# Matrice des dépendances fonctionnelles

# 

# 

# MCD / MLD

# 

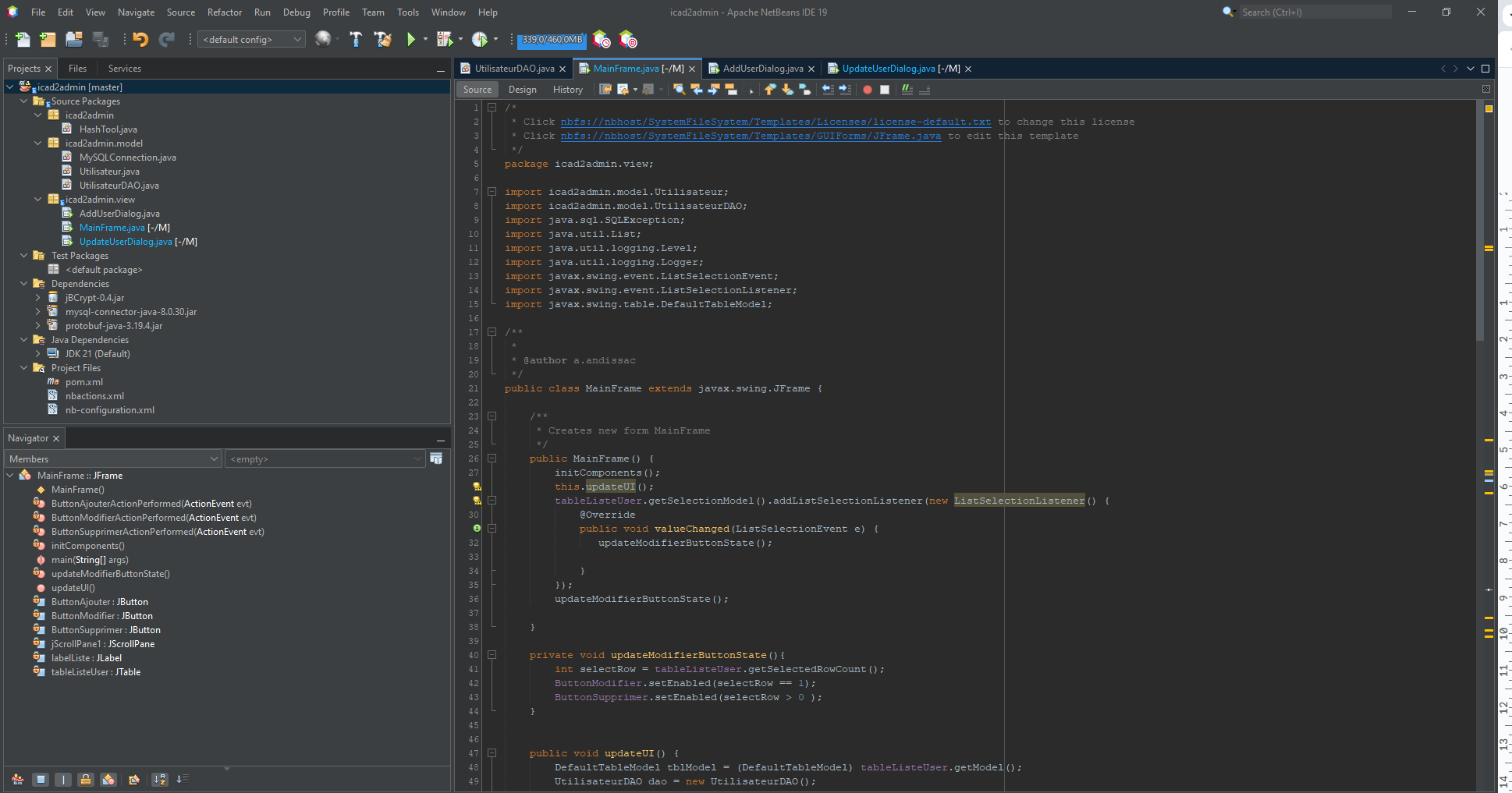
# 

# Un descriptif technique de l’application

Tout d’abord, nous avons utilisé l’outil Balsamiq Wireframe pour structurer nos écrans :



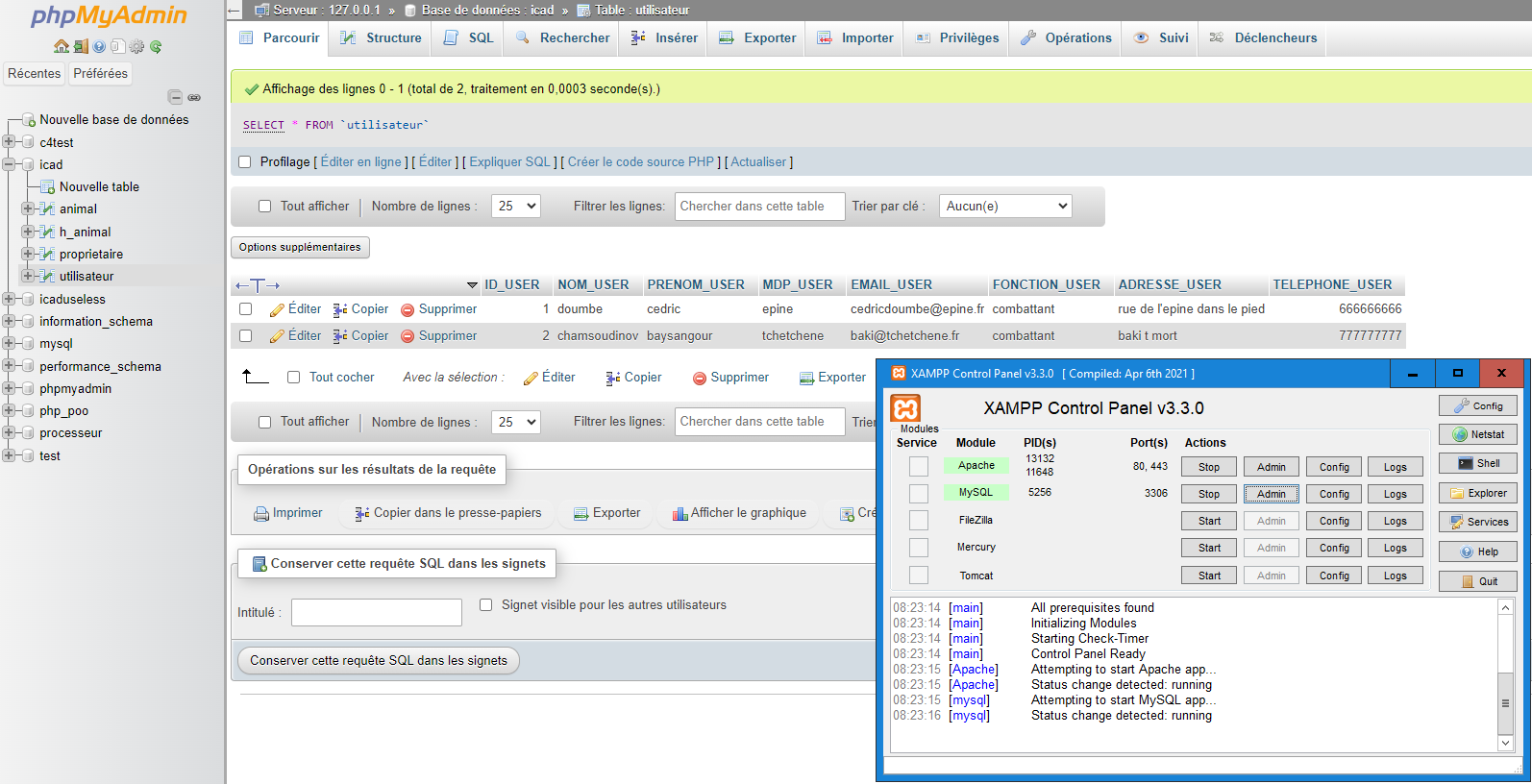
Ensuite, nous avons utilisé l’IDE NetBeans pour développer notre application java :



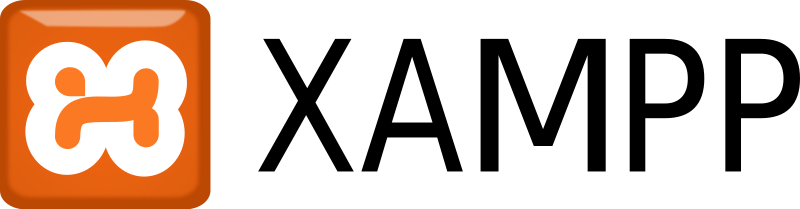
Le langage de programmation utilisé est java en utilisant la librairie Swing : 

Nous avons aussi utilisé sur GitHub pour le dépôt commun de notre projet : 

De plus, nous utilisons une base de données MySQL pour notre projet afin de stocker les utilisateurs.



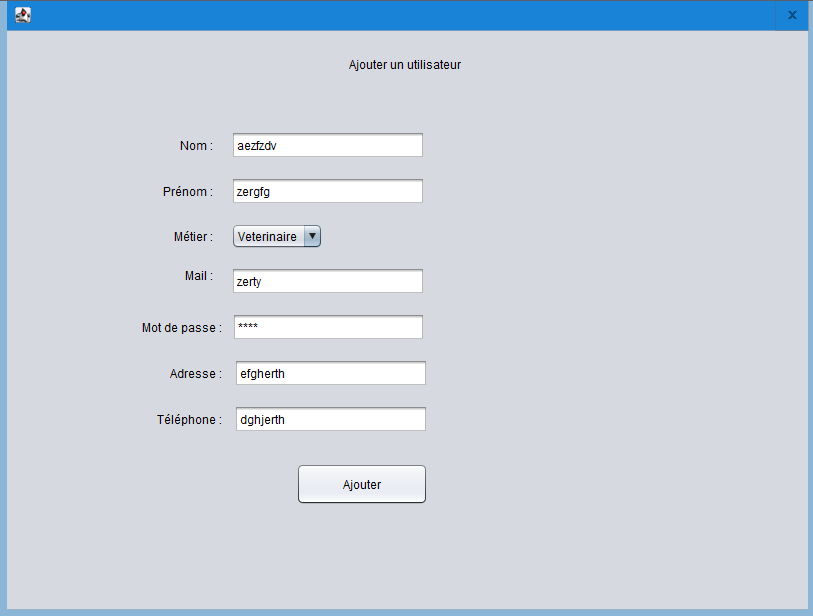
Et XAMPP pour l’hébergement en local :

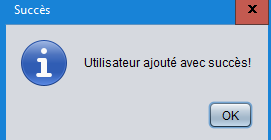


# 

# Un guide rapide d’utilisation

## Création d’utilisateur





## 

## Home

## 

## 

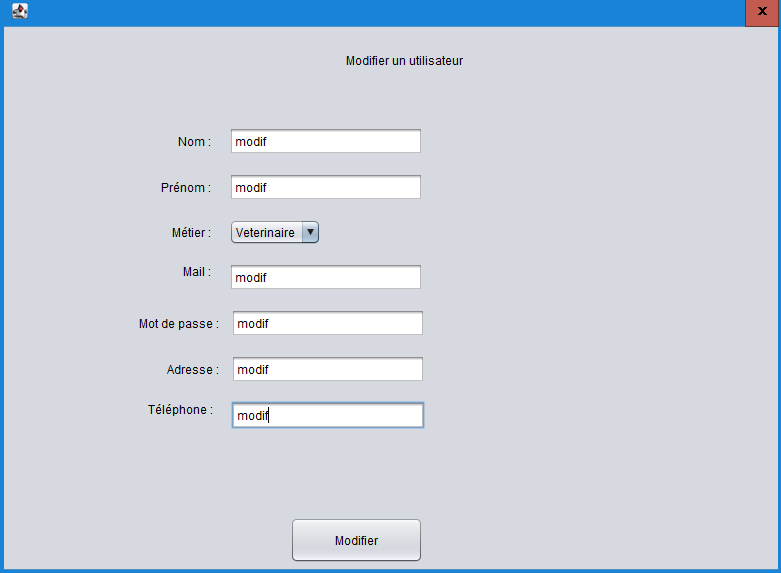
## 

## Modifier un utilisateur

Sans cliquer sut un utilisateur, on ne peut pas accéder à l’option modifier de l'application

# 

## 



## 

## 

## Supprimer un utilisateur

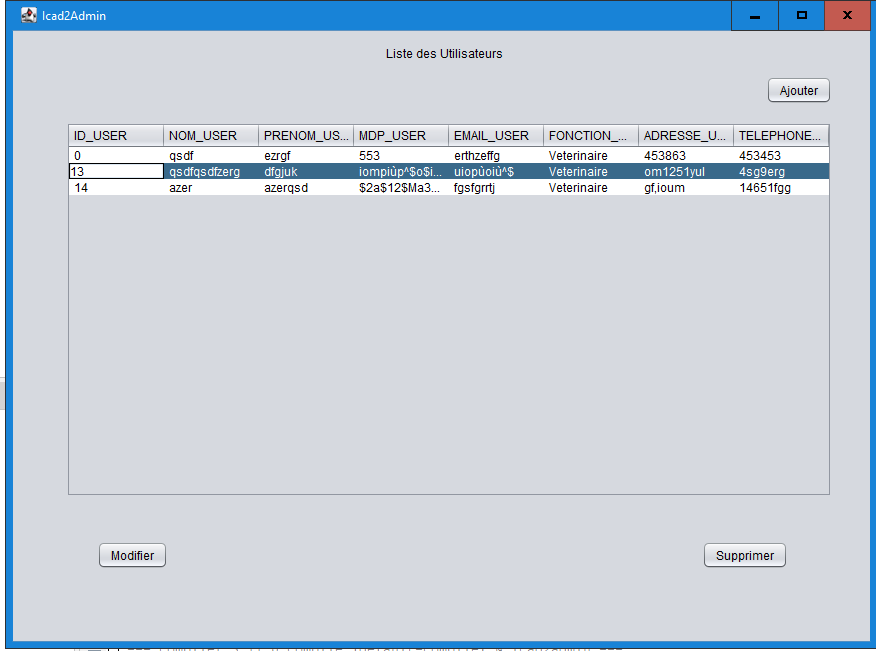
On peut remarquer que si on clique sur aucun utilisateur le bouton supprimer n’est pas accessible

## 

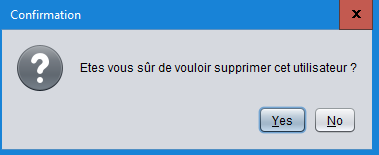
# 

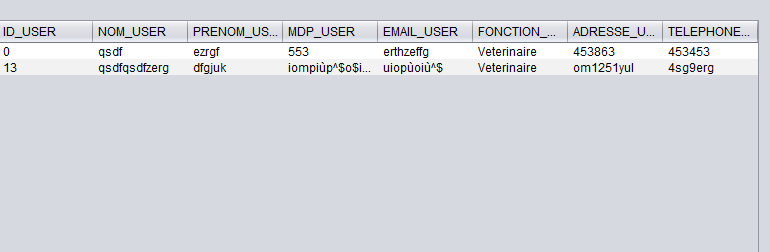
# 

une fois cliquer sur un utilisateur on peut donc choisir de le supprimer



en cliquant sur supprimer une fenêtre de confirmation apparaît



une fois cliqué l’utilisateur est définitivement supprimer   


# Un descriptif des tâches avec leurs attributions

Tâches réalisées par Quentin :

Maquette, Modele, view , controller

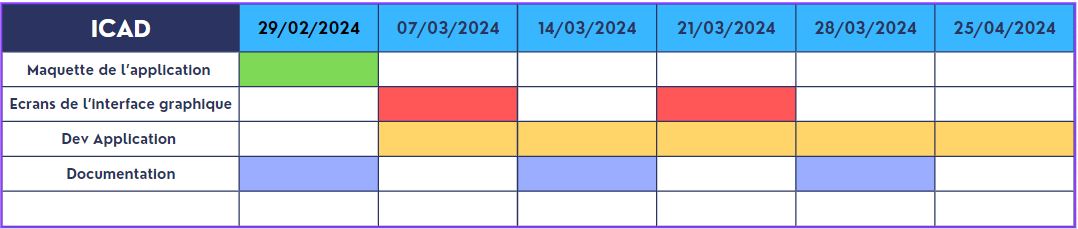
Tâches réalisées par Thomas :

GANTT-Doc-Écran Update

Tâches réalisées par Anthony :

Maquette-Dev-Doc-Écran Add

# Diagramme de Gantt



# Une conclusion

Suite à cette réalisation Java, on a pu acquérir des compétences dans le langage Java, de plus l’utilisation de Java Swing nous a permis de découvrir les interfaces graphiques de NetBeans et également appliquer un modèle architectural de type MVC (modèle vue, controller). Ce projet a permis à l’équipe d’aiguiser sa compétence de travail en équipe. tout ce projet nous a appris les bases des applications lourdes en Java.